



CHAMPIONNAT DE ZONE INDIVIDUELS CJES
Loire et Volcans CD: 03 15 42 43 63
AUBIERE (63) - Stadium Jean PELLEZ - 44 rue Pasteur, 63170 Aubière

Informations complémentaires

Minima, conditions d'inscriptions et quota de jury à consulter sur le livret hivernal AURA CJES

8h15	Ouverture de la salle aux participants
8h30	Jury: -confirmation de participation. Athlètes: -confirmation de participation jusqu'à 1h avant le début de l'épreuve
dès 9h45	Entrée des Jury sur leur lieu des concours, 30 mn et 45mn pour la Perche avant le début des concours, avec début des échauffements. Les heures indiquées ci-dessus sont les heures de début de concours ou de courses.

CONCOURS

Montées de barres prévisionnelles

Hauteur:

Tc F: 1m26, 1m30, 1m34, 1m38, 1m42 puis 3cm en 3cm

Tc M: 1m52, 1m56, 1m60, 1m64, 1m68, 1m72 puis 3cm en 3cm

Perche:

Tc F: 2m05, 2m20, 2m35, 2m50, puis 10cm en 10 cm

Tc M: 2m80, à 3m00, 3m15, 3m30, 3m45, 3m60 puis 10cm en 10 cm

Longueur, Triple-saut et Poids: Essais supplémentaires

Les 8 premiers athlètes de la ligue AURA, de chacune des catégories Ca Ju Es Se (classement effectué sur les concours de la catégorie) bénéficient de 3 essais supplémentaires. Les athlètes étrangers ou hors ligue ayant réalisé une performance supérieure à la 8ème place AURA qualificative, bénéficieront également de 3 essais supplémentaires (dans la limite de 8 athlètes par catégorie Ca Ju Es Se)

COURSES

Epreuves autorisées

Pour chaque catégorie, seules les épreuves figurant au programme du championnat de France de la catégorie concerner peuvent faire l'objet d'un engagement
ex: pas de 4x1 tour pour Es Se F et M

Accès aux finales

A l'issue des séries, pour les courses donnant accès à une finale, les athlètes ne souhaitant pas courir la finale doivent le signaler au jury course dès la fin de la série. Dans le cas contraire, un forfait en finale lui interdit de participer aux autres épreuves de la compétition.

Les athlètes étrangers ou hors-ligue ont accès aux finales au même titre que les athlètes de la ligue AURA